## Read date func

For at nemmere lave ændringer i antallet af lærer, de timer de kan tage, og det antal timer de forskellige fag skal have. Har vi lavet et tekstdokument hvor dette står.

Elementerne i dokumentet står som følgende:

’Lærer forkortelse’ ’fag’ ’antal timer’ ’klasse’

Et eksempel på dette kunne være:

CA Dan 6 7a

JA Mat 4 7a

HA Eng 3 7a

RA Tys 3 7a

MA Fys 2 7a

MA His 2 7a

KA Sam 2 7a

UA Val 2 7a

RA Geo 2 7a

Dette bliver indlæst fra filen én gang i starten af programmet, hvorefter data’en fra dokumentet bliver gemt over i en struct.

Vi har gjort dette som følgende:

\begin{lstlisting}

void read\_teacher\_data(teacher teacher\_data[][NUMBER\_OF\_FAG]){

FILE \*teacherinfo = fopen("teacherinfo.txt", "r");

if(teacherinfo == NULL){

perror("Error the file is empty");

fclose(teacherinfo);

exit(1);

}

teacher local\_teacher\_data;

int i = 0, j = 0;

for(j = 0; j < NUMBER\_OF\_CLASSES; j++){

for(i = 0;i < NUMBER\_OF\_FAG; i++){

fscanf(teacherinfo,

" %s "

"%s "

" %d "

"%s ",

local\_teacher\_data.teacher\_name,

local\_teacher\_data.lesson\_name,

&local\_teacher\_data.number\_of\_lessons,

local\_teacher\_data.class\_name);

teacher\_data[j][i] = local\_teacher\_data;

}

}

fclose(teacherinfo);

}

\end{lstlisting}

Vi starter med at åbne filen, hvorefter vi tjekker om filen er tom. Hvis dette er sandt, bliver der printet en fejl-besked ud, og lukker programmet igen.

Nu bliver der lavet Local\_teacher\_data af variablen ’teacher’, som er vores struckt. Denne bliver brugt i den efterfølgende løkke, som læser filen linje for linje, hvor den gemmer informationerne for hver linje, ind i local\_teacher\_data. Efter dette bliver det overført til ’teacher\_data’ som er vores endelige struct, med alt informationen omkring lærerne, deres dag, antal timer og deres klasse.

Efter denne lykke bilver filen lukket igen, og alle informationer burde være kopieret over i ’teacher\_data’